**Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение города Москвы "Московский автомобильно-дорожный колледж им. А.А. Николаева"**

**Тест**

**по технологии разработки программного обеспечения**

**на тему:**

**МОДЕЛИ РАЗРАБОТКИ ПО**

**Выполнил студент группы 2ИП1**

**Копачински Ольга**

1. **Какая модель разработки ПО имеет однократное выполнение каждой из фаз проекта, которые следуют друг за другом?**
2. **Итеративная модель**
3. **Каскадная модель**
4. **Agile модель**
5. **Какие из перечисленных плюсов относятся к каскадной модели?**
6. **Низкий уровень формализации процессов**
7. **Возможность возврата на предыдущий этап**
8. **Чёткая последовательность**
9. **Какие из перечисленных минусов относятся к каскадной модели?**
10. **Гибкость методологии**
11. **Возможность привыкания пользователя к продукту постепенно**
12. **Необходимость в актуальной документации**
13. **Какие проблемы могут возникать при обнаружении недоработок и ошибок на ранних этапах разработки ПО?**
14. **Затраты на реализацию проекта возрастают в 10 раз.**
15. **Проблемы при обнаружении недоработок и ошибок.**
16. **Трудности с изменениями окружения.**

**5. Что может быть изменением окружения, в котором разрабатывается ПО?**

1. **Затраты на реализацию проекта возрастают в 10 раз**
2. **Изменение требований.**
3. **Проблемы при обнаружении недоработок и ошибок.**
4. **Какая модель программного обеспечения сочетает в себе прототипирование и проектирование по стадиям?**
5. **Спиральная модель жизненного цикла**
6. **V-модель разработки через тестирование**
7. **Экстремальное программирование**

**7. Какая модель предполагает регулярное тестирование продукта во время разработки?**

**a) Спиральная модель жизненного цикла  
b) V-модель разработки через тестирование  
c) Экстремальное программирование**

**8. Что такое Scrum-мастер?**

1. **Руководитель проекта, который следит за соблюдением всех принципов Scrum.**
2. **Человек, который имеет непосредственный интерес в качественном конечном продукте и расставляет приоритеты для задач.**
3. **Член команды, который работает над выполнением задач в рамках спринта.**

**9. Кто определяет приоритеты заданий во время планирования спринта?**

1. **Владелец продукта.**
2. **Scrum-мастер.**
3. **Команда проекта.**

**10. Какое из утверждений верно относительно спринт-бэклога?**

1. **Это список заданий, который команда определяет и согласовывает с Владельцем продукта на ближайший период.**
2. **Это полный список всех работ, при выполнении которых получится конечный продукт.**
3. **Задания в спринт-бэклоге берутся из product-бэклога.**

**11. Какие идеи являются основными принципами Agile-манифеста?**

1. **Работающий продукт важнее исчерпывающей документации**
2. **Сотрудничество с заказчиком важнее согласования условий контракта**
3. **Готовность к изменениям важнее следования первоначальному плану**

**12. Что такое выпуск (release)?**

1. **Временной отрезок, в ходе которого над продуктом ведется работа**
2. **Список пожеланий заказчика, которые необходимо реализовать в текущем выпуске**
3. **Абстрактные очки сложности пожеланий заказчика**

**13. Что такое пожелание заказчика (user story)?**

1. **Временной отрезок, в ходе которого над продуктом ведется работа**
2. **Список пожеланий заказчика, которые необходимо реализовать в текущем выпуске**
3. **Абстрактные очки сложности пожеланий заказчика**

**14. Что такое график сгорания задач (Burndown chart)?**

1. **Временной отрезок, в ходе которого над продуктом ведется работа**
2. **Список пожеланий заказчика, которые необходимо реализовать в текущем выпуске**
3. **График, показывающий оптимальный темп решения задач и реальный**

**15. Что такое спринт (итерация)?**

1. **Временной отрезок, в ходе которого над продуктом ведется работа**
2. **Список пожеланий заказчика, которые необходимо реализовать в текущем выпуске**
3. **Абстрактные очки сложности пожеланий заказчика**